**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение   
высшего образования

**«Сибирский государственный университет науки и технологий   
имени академика М.Ф. Решетнева»**

Институт информатики и телекоммуникаций

Кафедра информатики и вычислительной техники

**ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ**

Алгоритмы и структуры данных

|  |
| --- |
| Алгоритмы сортировки данных во внешней памяти. |

Руководитель В. В. Тынченко

подпись, дата инициалы, фамилия

Обучающийся БПИ22-02, 221219040 К.В. Трифонов

номер группы, зачетной книжки подпись, дата инициалы, фамилия

Красноярск 2023 г.

# Цель работы:

# Изучение алгоритмов сортировки данных во внешней памяти, особенностей их программной реализации и эффективности работы на различных наборах исходных данных.

# Общая постановка задачи.

Разработать и реализовать программу, предназначенную для исследования времени работы и поведения двух выбранных методов внешней сортировки. При выборе методов, подлежащих реализации, необходимо ознакомиться с принципом оценивания результатов работы, изложенным ниже.

Провести исследование параметров работы, указанных в варианте задания методов сортировки на различных наборах данных. Представить отчет, содержащий результаты исследования и полученные выводы.

# Требования к функциональным возможностям программы.

Программа должна содержать меню, позволяющее выбирать один из двух режимов работы программы:

1. сортировка файла данных, сформированных случайным образом;
2. режим накопления статистических данных

В **первом режиме** требуется предоставить пользователю следующие возможности:

* задавать размер числовой последовательности, содержащейся в файле;
* указывать диапазон значений элементов последовательности;
* выбирать метод внешней сортировки.

Результаты работы программы в данном режиме:

* вывести на экран количество сравнений и перестановок элементов массива.

Во **втором режиме** пользователь должен иметь возможность:

* выбирать способ формирования элементов последовательности, содержащейся в файле (случайные значения, упорядоченная последовательность значений, значения расположены в обратном порядке);
* задавать диапазон и шаг изменения размера последовательности;
* выбирать метод внешней сортировки.

Результаты работы программы в данном режиме:

Для каждого значения размера формируется набор данных и сортируется выбранным методом. В файл с указанным именем выводятся значения времени сортировки для каждого количества элементов в наборе.

Для получения оценки **«отлично»** необходимо программно реализовать следующие методы сортировки данных во внешней памяти: сортировка прямым слиянием; многофазная сортировка. Оценить быстродействие указанных методов и степень естественности их поведения.

## Код **программы:**

# Описание вспомогательных функций:

*void* getFile(string *filename*, *int* *file\_size*, *int* *n1*, *int* *n2*){

    ofstream in(*filename*);

    srand(time(0));

    for (*int* i = 0; i < *file\_size*; i++){

        in << *n1* + rand()%(*n2*-*n1*+1)<<" ";

    }

    in.close();

}

Функция, создающая файл с заданным именем, и заполняет его нужным количеством случайных чисел в диапазоне.

*void* getUFile(string *filename*, *int* *file\_size*){

    ofstream in(*filename*);

*int* temp;

    for (*int* i = 0; i < *file\_size*; i++){

            temp = i + 1;

            in << temp<<" ";

    }

    in.close();

}

Функция, создающая отсортированный файл с заданным именем.

*void* getUrFile(string *filename*, *int* *file\_size*){

    ofstream in(*filename*);

*int* temp;

    for (*int* i = 0; i < *file\_size*; i++){

            temp = *file\_size*-i;

            in << temp<<" ";

    }

    in.close();

}

Функция, создающая отсортированный в обратном порядке файл с заданным именем.

*void* readFile(string *filename*, *int* *file\_size*){

    ifstream in(*filename*);

*int* temp;

    in>>temp;

    for (*int* i = 0; i < *file\_size*; i++){

        cout<<temp<<" ";

        in>>temp;

    }

    cout<<"\n";

    in.close();

}

Функция вывода на экран файла с заданным именем.

# Методы сортировки:

**Сортировка прямым слиянием:**

*//Cортировка прямым слиянием*

*void* DirectSort(string *filename*, *int* *file\_size*) {

*int* count = 0;

Цикл слияния/деления нужно повторять log2(size) раз (глубина алгоритма).

    for (*int* i = 1; i < *file\_size*; i \*= 2) {

Деление происходит до тех пор, пока в исходном файле имеются числа, по принципу перетаскивания частей размером в size делённое на текущую глубину.

*//делим файлы для слияния*

*int* temp;

        ifstream in(*filename*);

        ofstream out1("buffer1.txt"), out2("buffer2.txt");

        in >> temp;

        while (!in.eof()) {

            for (*int* I = 0; I < i && !in.eof(); I++) {

                out1 << temp << " ";

                in >> temp;

            }

            for (*int* J = 0; J < i && !in.eof(); J++) {

                out2 << temp << " ";

                in >> temp;

            }

        }

        if (i == 1)

            out2 << temp << " ";

        in.close();

        out1.close();

        out2.close();

Слияние двух файлов в один файл-серию.

*//Слияние*

        ifstream Input\_file1("buffer1.txt"), Input\_file2("buffer2.txt");

        ofstream outFile(*filename*);

*int* a, b, I, J;

        Input\_file1 >> a;

        Input\_file2 >> b;

        while (!Input\_file1.eof() && !Input\_file2.eof()) {

*//Сливаем пока в файлах есть элементы*

            while (I < i && J < i && !Input\_file1.eof() && !Input\_file2.eof()) {

*//Cлияние файлов в один по порядку*

                if (a < b) {

                    outFile << a << " ";

                    Input\_file1 >> a;

                    I++;

                }

                else {

                    outFile << b << " ";

                    Input\_file2 >> b;

                    J++;

                }

            }

*//Слияние оставшихся элементов в одном из двух файлов*

            while (I < i && !Input\_file1.eof()) {

                outFile << a << " ";

                Input\_file1 >> a;

                I++;

            }

            while (J < i && !Input\_file2.eof()) {

                outFile << b << " ";

                Input\_file2 >> b;

                J++;

            }

            I = J = 0;

        }

        while (!Input\_file1.eof()) {

            outFile << a << " ";

            Input\_file1 >> a;

        }

        while (!Input\_file2.eof()) {

            outFile << b << " ";

            Input\_file2 >> b;

        }

        Input\_file1.close();

        Input\_file2.close();

        outFile.close();

        count++;

        }

    cout<<"Всего слияний: "<<count<<"\n";

    remove("buffer1.txt");

    remove("buffer2.txt");

}

**Многофазная сортировка:**

Определение глубины алгоритма и максимального числа серий.

*//Многофазная сортировка*

*void* PolyphaseSort(string *filename*) {

    FILE\* \_s;

    fopen\_s(&\_s, *filename*.c\_str(), "r");

*int* cur, \_prev, num = 1;

    fscanf\_s(\_s, "%d", &cur);

    while (!feof(\_s)) {

        \_prev = cur;

        fscanf\_s(\_s, "%d", &cur);

        if (cur < \_prev)

            num++;

    }

    fclose(\_s);

*int* min = 0, max = 1, Fib = 1, deep = 0;

*//Определение глубины алгоритма по Фибоначчи*

    while (Fib < num) {

        min = max;

        max = Fib;

        Fib = min + max;

        deep++;

    }

*//Максимальное число серий*

*int* maxS = (min + max) - num;

Распределение исходного файла во временные:

    FILE\* s, \* buf1, \* buf2;

    fopen\_s(&s, *filename*.c\_str(), "r");

    fopen\_s(&buf1, "buffer1.txt", "w");

*int* elem, prev, sI = 0, merges;

    fscanf\_s(s, "%d", &elem);

    while (sI != min) {

        prev = elem;

        fprintf\_s(buf1, "%d ", elem);

        fscanf\_s(s, "%d", &elem);

        if (elem < prev)

            sI++;

    }

    fclose(buf1);

    fopen\_s(&buf2, "buffer2.txt", "w");

    while (!feof(s)) {

        fprintf\_s(buf2, "%d ", elem);

        fscanf\_s(s, "%d", &elem);

    }

    fprintf\_s(buf2, "%d ", elem);

    fclose(s);

    for (*int* i = maxS; i > 0; i--) {

        fprintf\_s(buf2, "%d ", 0);

        fprintf\_s(buf2, "%d ", 1);

    }

    fclose(buf2);

*//Создаем массив названий временных файлов*

*char*\* Buff[][3] = { {"buffer1.txt", "buffer2.txt", "buffer3.txt"},

                        {"buffer2.txt", "buffer3.txt", "buffer1.txt"},

                        {"buffer3.txt", "buffer1.txt", "buffer2.txt"} };

Далее поочерёдно выполняем слияние первого и второго, второго и третьего и третьего и первого файлов в серии.

*//Выполняем поочерёдное слияние*

    for (merges = 0; merges < deep; merges++) {

        FILE\* in1, \* in2, \* out, \* temp;

        fopen\_s(&in1, Buff[merges % 3][0], "r"); fopen\_s(&in2, Buff[merges % 3][1], "r"); fopen\_s(&out, Buff[merges % 3][2], "w");

*int* elem1, elem2, prev1, prev2;

        fscanf\_s(in1, "%d", &elem1);

        fscanf\_s(in2, "%d", &elem2);

        while (!feof(in1)) {

*//Проверка каждой серии на последовательность*

*bool* flag1 = true, flag2 = true;

            while (flag1 && flag2) {

                if (elem1 < elem2) {

                    fprintf\_s(out, "%d ", elem1);

                    prev1 = elem1;

                    fscanf\_s(in1, "%d", &elem1);

                    if (elem1 < prev1 || feof(in1))

                        flag1 = false;

                }

                else {

                    fprintf\_s(out, "%d ", elem2);

                    prev2 = elem2;

                    fscanf\_s(in2, "%d", &elem2);

                    if (elem2 < prev2 || feof(in2))

                        flag2 = false;

                }

            }

            while (flag1 && !feof(in1)) {

                fprintf\_s(out, "%d ", elem1);

                prev1 = elem1;

                fscanf\_s(in1, "%d", &elem1);

                if (elem1 < prev1)

                    flag1 = false;

            }

            while (flag2 && !feof(in2)) {

                fprintf\_s(out, "%d ", elem2);

                prev2 = elem2;

                fscanf\_s(in2, "%d", &elem2);

                if (elem2 < prev2)

                    flag2 = false;

            }

        }

        fopen\_s(&temp, "\_buffer.txt", "w");

        while (!feof(in2)) {

            fprintf\_s(temp, "%d ", elem2);

            fscanf\_s(in2, "%d", &elem2);

        }

        fclose(in1); fclose(in2); fclose(out); fclose(temp);

        fopen\_s(&temp, "\_buffer.txt", "r");

        fopen\_s(&in2, Buff[merges % 3][1], "w");

        while (fscanf\_s(temp, "%d", &elem1) != EOF)

            fprintf\_s(in2, "%d ", elem1);

        fclose(in2);

        fclose(temp);

        remove("\_buffer.txt");

    }

*int* null = maxS;

*int* one = null;

    if ((merges - 1) % 3 == 0)

        fopen\_s(&buf1, "buffer3.txt", "r");

    else if ((merges - 1) % 3 == 1)

        fopen\_s(&buf1, "buffer1.txt", "r");

    else

        fopen\_s(&buf1, "buffer2.txt", "r");

    fopen\_s(&s, *filename*.c\_str(), "w");

*//Запись в файл вывода с проверкой на нули*

    while (fscanf\_s(buf1, "%d", &elem) != EOF) {

        if (elem == 0 && null > 0) {

            null--;

        }

        else if (elem == 1 && one > 0) {

            one--;

        }

        else

            fprintf\_s(s, "%d ", elem);

    }

    fclose(buf1);fclose(s);

*//Чистка временных файлов*

    remove("buffer1.txt"); remove("buffer2.txt"); remove("buffer3.txt");

    cout<<"Всего слияний: "<<deep - 1<<"\n";

}

# Меню тестирования в функции main():



Первый режим работы программы:

 case 1:{

*int* n;

                cout<<"Задайте длину файла: ";

                cin>>n;

                cout<<"Введите диапозон генерации от n1 до n2 (n1\_n2):";

*int* n1, n2;

                cin>>n1>>n2;

                getFile("numbers.txt",n,n1,n2);

*int* inp;

                cout<<"1) Сортировка прямым слиянием Merge Sort\n"

                <<"2) Многофазная сортировка Polyphase Merge Sort\n";

                cin>>inp;

*int* t\_1 = clock();

                switch (inp){

                    case 1:{

                        DirectSort("numbers.txt",n);

                        break;

                    }

                    case 2:{

                        PolyphaseSort("numbers.txt");

                        break;

                    }

                }

*int* t\_2 = clock();

*int* ans = t\_2 - t\_1;

                cout<<n<< " эл отсортированы за "<<ans<<"ms\n";

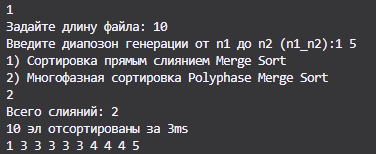
                readFile("numbers.txt",n);

                break;

            }

Создаётся файл длинной n со случайными значениями от n1 до n2, далее он сортируется и выводится на экран.

Пример работы режима с заполнением файла длинной 10 эл случайными числами от 1 до 5 (вывод данных в консоль и файл numbers.txt):





Второй режим работы программы:

 case 2:{

*int* size;

*int* in2,in3;

*int* a1,b1,l;

                cout<<"1) Заполнение случайными значениями\n"

                <<"2) Заполнение упорядоченными значениями\n"

                <<"3) Заполнение обратноупорядоченными значениями\n";

                cin>>in2;

                cout<<"Введите диапазон (от \_ до \_) и шаг через пробел:\n";

                cin>>a1>>b1>>l;

*int* N = (b1-a1)/l+1;

                for (*int* i = 0; i<N-1; i++){

                    size = ((i)\*l)+a1;

                    switch (in2){

                        case 1:{

                            getFile("numbers" + to\_string(i+1) + ".txt",size,1,10);

                            break;

                        }

                        case 2:{

                            getUFile("numbers" + to\_string(i+1) + ".txt",size);

                            break;

                        }

                        case 3:{

                            getUrFile("numbers" + to\_string(i+1) + ".txt",size);

                            break;

                        }

                    }

                }

                cout<<"Всего заполнено "<<N-1<<" массивов.\n";

Создание N файлов пользовательской длинны N = (b1-a1)/L+1, где b1 и a1 границы диапазона длин массивов и L – шаг. Последующее заполнение в зависимости от выбора пользователя, используя методы функции, описанные ранее.

Пользователь выбирает метод сортировки:

                cout<<"1) Сортировка прямым слиянием Merge Sort\n"

                <<"2) Многофазная сортировка Polyphase Merge Sort\n";

                cin>>in2;

                ofstream fout("results.txt");

*int* t1 = clock();

                switch (in2){

                    case 1:{

                        for (*int* i = 0; i<N-1; i++){

                            size = ((i)\*l)+a1;

*int* t\_1 = clock();

                            DirectSort("numbers" + to\_string(i+1) + ".txt",size);

*int* t\_2 = clock();

*int* ans = t\_2 - t\_1;

                            cout<<" эл отсортированы за "<<ans<<"ms\n";

                            fout<<size<<" "<<ans<<"\n";

                        }

                        break;

                    }

                    case 2:{

                        for (*int* i = 0; i<N-1; i++){

                            size = ((i)\*l)+a1;

*int* t\_1 = clock();

                            PolyphaseSort("numbers" + to\_string(i+1) + ".txt");

*int* t\_2 = clock();

*int* ans = t\_2 - t\_1;

                            cout<<" эл отсортированы за "<<ans<<"ms\n";

                            fout<<size<<" "<<ans<<"\n";

                        }

                        break;

                    }

                }

*int* t2 = clock();

*int* answ = (t2-t1);

                fout.close();

                cout<<"Общее время: "<<answ<<"ms\n";

                cout<<"Очистить файлы сортировки? 1/0\n";

*int* clear;

                cin>>clear;

                if (clear){

                    for (*int* i = 0; i<N-1; i++){

                        remove(("numbers" + to\_string(i+1) + ".txt").c\_str());

                    }

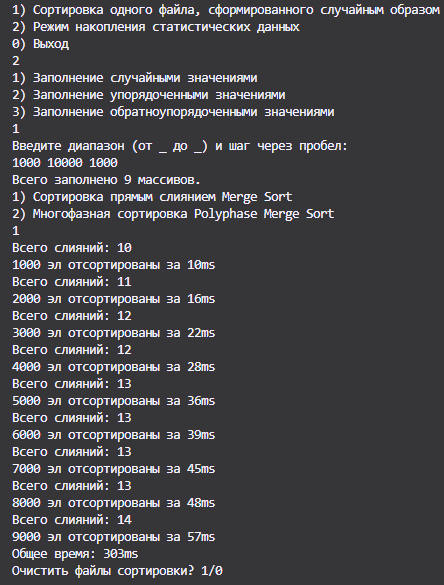
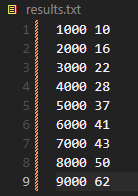
                }

                break;

            }

Записывается время t1, затем каждый файл сортируется выбранной функцией, далее записывается время t2, время выполнения выводится экран и в файл *results.txt*, далее выводится на экран общее время, за которое были отсортированы все N файлов. Пользователю также предлагается удалить или оставить файлы.

Пример работы режима в диапазоне от 1000 до 20000 эл с шагом 1000 эл (вывод данных в консоль и в файл results.txt:

# Исследование работы алгоритмов shaker sort и insert sort

График зависимости времени от длины массива, заполненного случайными значениями:

Число делений файла у обоих методов равно log2(size), однако многофазная сортировка слиянием обеспечивает более высокий эффективный коэффициент уменьшения количества запусков за счет неравномерного распределения отсортированных запусков между N – 1 рабочими файлами.

График зависимости времени для прямой сортировки от длины файла, заполненного случайными, упорядоченными и обратно упорядоченными значениями:

Время на сортировку файла, заполненного случайными или обратно упорядоченными значениями не сильно больше, чем упорядоченного. Можно сделать вывод, что алгоритм имеет **не естественное** поведение.

График зависимости времени для сортировки многофазным слиянием от длины файла, заполненного случайными, упорядоченными и обратно упорядоченными значениями:

Сортировка упорядоченных файлов занимает на порядок меньше времени, чем случайно заполненных. Также сортировка обратно упорядоченной последовательности занимает наибольшее время. Можно сделать вывод, что алгоритм имеет **естественное** поведение.

# Вывод

Изучение алгоритмов сортировки во внешней памяти является важным шагом в области оптимизации обработки больших объемов данных. Многофазное слияние, являясь доработанным наследником метода прямого слияния, показывает преимущественно лучшие результаты. Также многофазное слияние имеет естественное поведение, по сравнению с методом сортировки прямым слиянием.